

Pieceプロジェクトの作成

AndroidStudioでPieceプロジェクト(以下、本プロジェクト)を作成して下さい。ランチャーアクティビティは、「jp.co.jokerpiece.piece.MainActivity」となります。ライブラリと重複するリソースは、本プロジェクトが優先されます。android.PieceCoreライブラリに「drawable/ic_launcher.png」は用意しているので本プロジェクトのic_launcherファイルはすべて削除して下さい。

google-play-services_libライブラリのインポート

"Piece/app/build.gradle"内のdependenciesで「compile 'com.google.android.gms:play-services:+'」を実行することでライブラリを読み込んでいます。

android.PieceCoreライブラリのインポート

"Piece/app/build.gradle"内のmavenでurlを指定し、dependenciesで「compile 'jp.co.jokerpiece.android.piececore:android.piececore:0.0.+@aar'」を実行することでライブラリを読み込んでいます。



ボタンを押下でビルドを実行し、



ボタンを押下でアプリを実行して下さい。

利用方法

MainActivityは、ライブラリにある「jp.co.jokerpiece.piecebase.MainBaseActivity」をextendsする必要があります。追加するタブは、setConfig()メソッドをOverrideすることで、実装することができます。

setConfig()メソッドでは、ArrayList<HashMap<String, Object>>を戻り値として返す必要があります。リストの数がタブの数となり、タブの中に設定する設定内容はHashMapで設定することができます。以下にHashMapで設定できるキーとバリューを示します。

HashMap<String, Object>

キー	説明	バリュー
tabTitle	タブに表示するタイトル	getString(R.string.flyer1), getString(R.string.info1), getString(R.string.shopping1), getString(R.string.coupon1)
tabIcon	タブに設定する画像	R.drawable.icon_flyer, R.drawable.icon_infomation, R.drawable.icon_shopping, R.drawable.icon_coupon
cls	タブに設定する画面	FlyerFragment.class, InfomationFragment.class, ShoppingFragment.class, CouponFragment.class

下記にbuild.gradle、AndroidManifest.xml、styles.xml、MainActivityの記述例を記します。

build.gradle

```

apply plugin: 'com.android.application'

android {
    compileSdkVersion 21
    buildToolsVersion "21.1.2"

    defaultConfig {
        applicationId "jp.co.jokerpiece.piece"
        minSdkVersion 14
        targetSdkVersion 21
        versionCode 1
        versionName "1.0"
    }
    buildTypes {
        release {
            minifyEnabled false
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'),
'proguard-rules.pro'
        }
    }
}

repositories {
    mavenCentral()
    maven {
        url
'https://raw.githubusercontent.com/jokerpiece/android.PieceCore/master/android.PieceCore/app/repository'
    }
}

dependencies {
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
    compile 'com.android.support:appcompat-v7:21.0.0'
    compile 'com.google.android.gms:play-services:+'
    compile
'jp.co.jokerpiece.android.piececore:android.piececore:0.0.4+@aar'
}

```

AndroidManifest.xml

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="jp.co.jokerpiece.piece"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0" >

    <uses-sdk
        android:minSdkVersion="14"

```

```

        android:targetSdkVersion="21" />

        <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
        <uses-permission
android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>

        <!-- ブッシュ通知の設定(ここから) -->
        <uses-permission
android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
        <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
        <uses-permission
android:name="com.google.android.c2dm.permission.RECEIVE" />
        <uses-permission android:name="android.permission.WAKE_LOCK" />
        <uses-permission android:name="android.permission.GET_ACCOUNTS" />
        <uses-permission
            android:name="jp.co.jokerpiece.piece.permission.RECEIVE" />
        <permission
            android:name="jp.co.jokerpiece.piece.permission.C2D_MESSAGE"
            android:protectionLevel="signature" />
        <uses-permission
            android:name="jp.co.jokerpiece.piece.permission.C2D_MESSAGE" />
        <uses-permission android:name="android.permission.WAKE_LOCK" />
        <!-- ブッシュ通知の設定(ここまで) -->

        <!-- ライブラリのアプリケーションを使用するため -->
        <!-- "jp.co.jokerpiece.piecebase.util.App"を設定する必要があります -->
        <application
            android:allowBackup="true"
            android:icon="@drawable/ic_launcher"
            android:name="jp.co.jokerpiece.piecebase.util.App"
            android:theme="@style/AppTheme"
            android:label="@string/app_name"
            android:launchMode="singleTop">
            <activity
                android:name=".MainActivity"
                android:screenOrientation="portrait">
                <intent-filter>
                    <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                    <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
                </intent-filter>
            </activity>

            <!-- ブッシュ通知に必要なアクティビティ(ここから) -->
            <meta-data
                android:name="com.google.android.gms.version"
                android:value="@integer/google_play_services_version"/>
            <service android:name="jp.co.jokerpiece.piecebase.GcmIntentService"
android:enabled="true"/>
            <receiver
                android:name="jp.co.jokerpiece.piecebase.GcmBroadcastReceiver"
                android:permission="com.google.android.c2dm.permission.SEND" >

```

```
        <intent-filter>
            <action
android:name="com.google.android.c2dm.intent.RECEIVE" />
            <category android:name="jp.co.jokerpiece.piecebase" />
        </intent-filter>
    </receiver>
    <!-- プッシュ通知に必要なアクティビティ(ここまで) -->

</application>

</manifest>
```

styles.xml

```
<resources>

    <!-- Base application theme. -->
    <style name="AppTheme" parent="android:Theme.WithActionBar">
        <!-- Customize your theme here. -->
    </style>

</resources>
```

MainActivity.java

```

package jp.co.jokerpiece.piece;

import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;
import java.util.HashMap;

import jp.co.jokerpiece.piecebase.CouponFragment;
import jp.co.jokerpiece.piecebase.FlyerFragment;
import jp.co.jokerpiece.piecebase.InfomationFragment;
import jp.co.jokerpiece.piecebase.MainBaseActivity;
import jp.co.jokerpiece.piecebase.R;
import jp.co.jokerpiece.piecebase.ShoppingFragment;
import android.os.Bundle;

public class MainActivity extends MainBaseActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
    }

    @Override
    public ArrayList<HashMap<String, Object>> setConfig() {
        return new ArrayList<HashMap<String, Object>>(Arrays.asList(
            new HashMap<String, Object>() {
                { put("tabTitle", getString(R.string.flyer1)); }
                { put("tabIcon", R.drawable.icon_flyer); }
                { put("cls", FlyerFragment.class); }
            },
            new HashMap<String, Object>() {
                { put("tabTitle", getString(R.string.info1)); }
                { put("tabIcon", R.drawable.icon_infomation); }
                { put("cls", InfomationFragment.class); }
            },
            new HashMap<String, Object>() {
                { put("tabTitle", getString(R.string.shopping1)); }
                { put("tabIcon", R.drawable.icon_shopping); }
                { put("cls", ShoppingFragment.class); }
            },
            new HashMap<String, Object>() {
                { put("tabTitle", getString(R.string.coupon1)); }
                { put("tabIcon", R.drawable.icon_coupon); }
                { put("cls", CouponFragment.class); }
            }
        ));
    }
}

```



機能クラス

Pieceで提供している機能と紐づくクラス名は下記の通りです。

名前	説明
FlyerFragment.class	フライヤー
InfomationFragment.class	お知らせ一覧
ShoppingFragment.class	ショッピング
CouponFragment.class	クーポン

PieceSampleプロジェクト

github(<https://github.com/jokerpiece/android.PieceCore>)からPieceSampleプロジェクトをコピーして下さい。PieceSampeプロジェクトはオトナゴコロアプリの最小構成となっています。ランチャーアクティビティは、「jp.co.jokerpiece.piece.MainActivity」となります。

AndroidStudioからPieceSampleプロジェクトを起動して下さい。  ボタンを押下でビルドを実行し、  ボタンを押下でアプリを実行して下さい。